**UD3 - PRÁCTICA 5 – UML: EMPLEADOS Y EMPRESAS**

Representa mediante un diagrama de clases la siguiente especificación:

* Una aplicación necesita almacenar la información sobre empresas, empleados y clientes. Ambos se caracterizan por su nombre y edad.
* Los empleados tienen un sueldo bruto, los empleados que son directivos tienen una categoría, así como un conjunto de empleados subordinados.
* De los clientes además se necesita conocer su teléfono de contacto.
* La aplicación necesita mostrar los datos de empleados y clientes.

Analiza el enunciado anterior y sigue los siguientes pasos para la obtención del diagrama de clases:

1. Extracción de los sustantivos de la descripción del problema.

* Empresa.
* Empleado.
* Cliente.
* Nombre (Empleado).
* Nombre (Cliente).
* Edad (Empleado).
* Edad (Cliente).
* Sueldo (Bruto).
* Categoría (Directivo).
* Teléfono (Cliente).

1. Selección de sustantivos como objetos/clases del sistema.

* Empresa.
* Empleado.
* Cliente.
* Directivo.
* Persona.

1. Tabla de relación de las clases u objetos con sus atributos.

|  |  |
| --- | --- |
| CLASE | ATRIBUTOS |
| Empresa | Nombre, CIF |
| Persona | Nombre, Edad |
| Cliente | Teléfono contacto |
| Empleado | Sueldo bruto |
| Directivo | Categoría |

1. Obtención de los métodos.

* Persona 🡪 muestraDatos(): void

1. Obtener relaciones.
2. Empresa 🡪 Contrata a 🡪 Empleado.
3. Empresa 🡪 Tiene 🡪 Cliente.
4. Directivo 🡪 Dirige a 🡪 Empleado.
5. Resultado final.

